

Общая информация об участнике тендера

| | | |
|----|---|--|
| 1. | Полное наименование юридического лица, с указанием организационно-правовой формы | |
| 2. | Прежнее, полное наименование юридического лица, с указанием организационно правовой формы | |
| 3. | Сведения о регистрации (дата регистрации, регистрационный номер, наименование регистрирующего органа) | |
| 4. | Юридический адрес | |
| 5. | Контактный телефон, факс, e-mail | |
| 6. | ИНН | |
| 7. | ОКЭД | |
| 8. | Банковские реквизиты | |
| 9. | Основные направления деятельности | |

| | |
|--|---|
| _____ <i>(подпись уполномоченного лица)</i> | _____ <i>(Ф.И.О. и должность уполномоченного лица)</i> |
|--|---|

М.П.

Дата: «__» _____ 2021г.

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ И ТРЕБОВАНИЯ ПО РАЗРАБОТКЕ ПЛАТЕЖНОЙ СИСТЕМЫ «UZEX MONEY»

I. Общая сведения

- 1.1. *Полное название системы:* Платежная система «Uzex money»
- 1.2. *Условное обозначение системы:* «Uzex money»
- 1.3. *Заказчик:* АО «Узбекская республиканская товарно-сырьевая биржа»
- 1.4. *Основания:* Постановление Президента Республики Узбекистан «О мерах по дальнейшему внедрению рыночных механизмов в процессы реализации высоколиквидных и монопольных товаров» №ПП-5031 от 17.03.2021

II. Цели и задачи внедрения системы

- 2.1. *Задача системы:* Создание удобства при проведении электронных платежей юридическим и физическим лицам.
- 2.2. *Цель внедрения системы:*
 - оказание быстрой и качественной услуги юридическим и физическим лицам по проведению электронных платежей;
 - обеспечение прозрачности процесса оплаты;
 - сокращение времени, затрачиваемое на процесс оплаты, и устранение очередей, возникающих в соответствующих кассах, доставляющих неудобства для граждан.

III. СТРУКТУРА И ТРЕБОВАНИЯ К ФУНКЦИОНИРОВАНИЮ СИСТЕМЫ

- 3.1. *Система должна быть построена по следующей архитектуре:*
 - Ядро системы;
 - Бизнес логика;
 - Система управления базами данных;
 - API системы (Модуль по взаимодействию с другими системами);
 - Мобильные приложения Android и IOS;
 - Админ панель.
- 3.2. *В системе должны быть следующие модули:*
 - Регистрация и Авторизация;
 - Настройки;
 - Админ панель;

- Права и доступы пользования системы;
- Модуль API;
- Платежи и переводы;
- Управления картами;
- Мониторинг баланса карты;
- История платежа;
- Справочник;
- Мониторинг платежа;
- Статистика и отчеты (баланс);
- Модуль расчета комиссий;
- Модуль уведомлений
- Модуль электронного кошелька;
- Модуль электронные деньги;
- Модуль поддержки мультикошельков;
- Модуль мобильных приложений;
- Модуль безопасности.

3.3. Система должна быть интегрирована со следующими системами:

- Автоматизированная банковская система;
- HUMO процессинг;
- UZCARD процессинг;
- С агрегаторами платежных услуг;
- Прочие внешние и внутренние системы.

3.4. Основные функции системы:

- Онлайн приём платежей и обработка платежной информации;
- Добавление пластиковых карт;
- Управление пластиковыми картами;
- Управление мониторингом платежей;
- Cashback;
- Переводы с карты на карту;
- Оплата по счетам;
- Пополнение счетов на бирже;
- Управление виртуальной картой;
- Логирование действий клиента;
- Осуществление электронных платежей (Коммунальные платежи, штрафы, госуслуги и др.);
- Оплаты в интернет магазинах;
- Планирование платежа (если поставить заранее дату, то система автоматически будет либо уведомлять об оплате, либо при настройках списывать д/с).

3.5. Требования безопасности:

Безопасность системы должна соответствовать требованиям, изложенным в следующих стандартах:

O‘z DSt ISO/IEC 13335-1, O‘z DSt ISO/IEC 15408-1, O‘z DSt ISO/IEC 15408-2, O‘z DSt ISO/IEC 15408-3, O‘z DSt ISO/IEC 27001, O‘z DSt ISO/IEC 27002

3.6. *Требования к эргономике и технической эстетике:*

- Разработка дизайна для веб-интерфейса и мобильных приложений должны быть с учетом бренда биржи;
- Веб-интерфейсы в системе должны быть загружены до минимума, чтобы упростить использование системы;
- Пользовательский интерфейс должен быть оформлен в уникальном стиле;
- Пользовательский интерфейс должен быть простым и интуитивно понятным (минимум переходов и кликов).

3.7. *Требования к лингвистическому обеспечению:*

О языках программирования: разработка системы требует использования языков программирования высокого уровня.

Работа в системе должна быть организована на 3-х языках: узбекском (латинском), русском и английском.

3.8. *Требования к технологиям, используемые в системе:*

Бэкенд: Java, Spring framework

Фронтэнд: React

База данных: MySQL, Postgresql

Мобильные приложения: Android – Java, IOS - swift

По части интеграции: SOAP, REST API

3.9. *Требования по возможности модернизации и развитию системы*

Система должна обладать возможностью модернизации и развития без кардинального изменения ее структуры и состава, при необходимости применения более современных высокопроизводительных технологий. Обеспечивать возможность добавления к существующей разработке новых возможностей.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К АВТОРСКИМ ПРАВАМ

4.1. Все права на результаты интеллектуальной собственности, которые будут произведены (выполнены) принадлежат Заказчику.

В понятие интеллектуальной собственности включаются:

- изобретения, патенты, товарные знаки и торговые наименования;
- технология, ноу-хау;
- авторские права;
- компьютерное и программное обеспечение;

- технические проекты, данные, планы, методы, технологические процессы, технологические инструкции.

4.2. Исполнитель должен передать Заказчику исключительные права на использование разработанного программного обеспечения Платежной системы.

V. ТРЕБОВАНИЯ К СОСТАВУ ПРОЕКТНОЙ И ЭКСПЛУАТАЦИОННОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ

5.1. В состав разрабатываемой документации должна входить проектная документация Исполнителя платежной системы (Технический проект создания UZEX MONEY).

5.2. Исполнитель обязан предоставить полный исходный код разработанной системы.